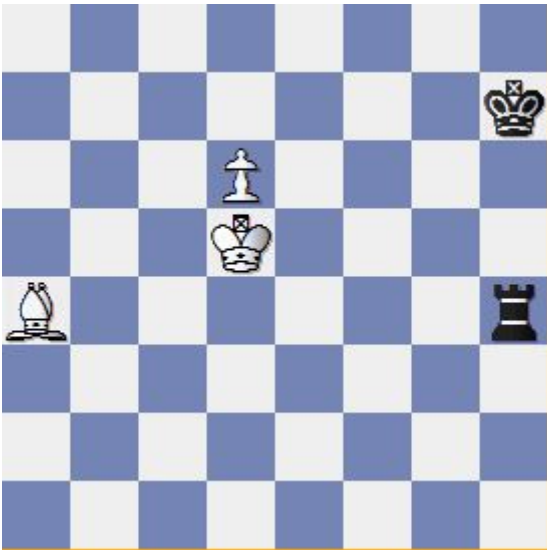


Endspielstudien

Aufgabe 4 Läufer und Bauer gegen Turm

erstellt von Pascal Gerhardt, Juni 2020

Weiß am Zug gewinnt



In der ersten Stellungsanalyse wird schnell klar, dass der schwarze König zu weit vom weißen Freibauern entfernt ist um diesen aufzuhalten.

Auch sollte man feststellen, dass der weiße Läufer gar nicht angegriffen ist, denn sollte Schwarz sich erlauben den Läufer im nächsten Zug zu schlagen, so kann der weiße Bauer gemütlich durchziehen und sich in eine Dame umwandeln. Es ist also nicht nötig den Läufer zu ziehen, in diesem Fall würde Weiß nämlich den Sieg noch aus der Hand geben.

Beispiel:

1. Lc2+ Kg7 2. d7 Th8 ½ : ½

Stattdessen sollte Weiß versuchen den Bauern direkt zur Umwandlung zu führen. So werden die ersten Züge schnell klar.

Teillösung 1:

1. d7 Th2

Schwarz muss natürlich jetzt versuchen den Bauern von hinten aufzuhalten und droht nun deshalb an den Bauern nach Schach auf d2 unter Turmopfer zu schlagen.

Beispiel:

2. d8=D Td2+ 3. Kc5 Txd8 ½ : ½

Deshalb sollte Weiß mit dem König aus der d-Linie ziehen. Dennoch stellt sich das Problem dass Schwarz trotzdem droht den Bauern nach dem Zwischenzug nach d2 zu schlagen und Weiß könnte nicht mehr gewinnen, da man mit einem Läufer allein nicht Matt setzen kann.

Beispiel:

2. Ke6 Td2 3. Ke7 Txd7+ 4. Kxd7 ½ : ½

Wohin also mit dem König.? - hier hat Weiß einen letzten Trick.

Teillösung 2:

2. Kc4! Td2 3. Lc2+!!

Wow! Weiß opfert den Läufer. Sollte Schwarz den Läufer nicht schlagen, so würde Weiß im nächsten Zug 4. Ld3 spielen und die d-Linie unterbrechen, Schwarz könnte den Freibauern nicht mehr aufhalten. Aber auch so ist die Stellung für Schwarz verloren.

Teillösung 3:

3... Txc2+ 4. Kd3 Tc1 5. Kd2 1:0

Der König verhindert dass der Turm auf die d-Linie zurückkehrt, um den Freibauern zu bedrohen und auch ein Angriff über die achte Reihe ist nicht möglich, das Feld c8 ist vom Bauern auf d7 überdeckt. Der Bauer wird im nächsten Zug einziehen und sich in eine Dame verwandeln.

Komplettlösung:

1. d7 Th2 2. Kc4! Td2 3. Lc2+!! Txc2+ 4. Kd3 Tc1 5. Kd2 1:0

Diese Aufgabe wurde im Juni 2020 von Jugendspieler Mikhail Giorgadze gelöst.